

# VINCENT THOER-FABRE

DESIGNER DE JEUX

vthoerfabre@gmail.com

(438) 989 6393

Références sur demande

Langues parlées et écrites

Français (maternelle)

Anglais (Avancé)

## FORMATIONS

### BACCALAURÉAT EN DROIT

2015 - 2018

Université de Sherbrooke

- Propriété intellectuelle
- Droit du commerce électronique
- Médiation
- Recherche juridique

### BACCALAURÉAT EN DESIGN DE JEUX VIDÉO

2018 - 2021

UQAT Montréal

- Design de jeux vidéo
- Design d'économie - progression et monétisation
- Méthodologie Agile - gestion d'équipe
- Utilisation de moteurs de jeu - Unity et Unreal
- Recherche utilisateur

## EXPÉRIENCES

### GERACII-UQAM

2016 - 2018

- Assistant de recherche
- Réalisation d'entretiens semi-dirigés
- Retranscription et analyse des verbatims
- Techniques de recherche qualitative

### SOM

Juillet 2018 - Août 2019

- Administration de questionnaires par téléphone en anglais
- Maintien de la neutralité et gestion des refus
- Techniques de recherche quantitative

### GÉNIE MONTRÉAL

Février - Juin 2018

- Préposé à la livraison
- Service à la clientèle personnalisé
- Techniques de planification et de résolution de problème

### ORGANISME REPÈRE

Octobre 2017 - Avril 2018

- Aide juridique
- Accompagnement juridique et rédaction de brochures explicatives
- Techniques de communication et de présentation

## DISTINCTIONS

### CONCOURS GROSJOUEURS

Septembre 2019 - Février 2020

- Conception d'un jeu pour GrosJoueurs
- Présentation du jeu au grand public lors de la nuit blanche à la BANQ

### CAMPAGNE KICKSTARTER

Septembre 2018 - Décembre 2019

- Design d'un jeu de cartes sur table
- Financement et production du jeu via Kickstarter

### MEGA-MIGS

Novembre 2019 - Novembre 2020

- Participation bénévole en tant que chef d'équipe

### CONCOURS UBISOFT 2020

Janvier - Mars 2020

- Participation au concours Gamelab d'ubisoft
- Game design et gestion d'équipe

### CONFÉRENCIER UQAT & UQAM

Novembre 2019 - Décembre 2020

- Design de jeu et financement participatif UQAT
- Jeu vidéo, production et réception UQAM

## À PROPOS

Je suis un grand amateur de jeux de stratégie passionné par le design de jeux vidéo. J'ai un intérêt marqué pour le free-to-play et la conception de jeux en tant que services.

Je cherche à rejoindre une équipe dynamique pour en apprendre toujours plus!

## COMPÉTENCES

